

# Fiche d'algorithmes et programmation

## I - Les fonctions prédéfinies :

Chr( <b>cod</b> )	Retourne le caractère dont le code ASCII est <b>cod</b>
Ord( <b>car</b> )	Retourne le code <b>ASCII</b> du caractère <b>car</b>
Pos( <b>ch1,ch2</b> )	Retourne la 1ère position de la chaîne <b>ch1</b> dans <b>ch2</b>
Convch( <b>n</b> )	Convertir une valeur numérique <b>n</b> en une <b>chaîne</b>
Valeur( <b>ch</b> )	Convertir une chaîne <b>ch</b> en une valeur numérique si c'est possible
Estnum( <b>ch</b> )	Retourne <b>Vrai</b> si <b>ch</b> est convertible en valeur numérique si non <b>Faux</b>
Sous_chaine( <b>ch,d,f</b> )	Retourne une partie de <b>ch</b> avec de la position <b>d</b> jusqu'à <b>f</b> ( <b>f</b> <b>exclue</b> )
Effacer( <b>ch,d,f</b> )	Efface une partie de <b>ch</b> avec de la position <b>d</b> jusqu'à <b>f</b> ( <b>f</b> <b>exclue</b> )

## II - Des fonctions à apprendre :

### # Tri

```
procedure Tri(T:tab,n:entrier):  
debut  
pour i de 0 à n-2 faire  
pour j de i+1 à n-1 faire  
si(T[i] > T[j]) alors  
aux ← T[i]  
T[i] ← T[j]  
T[j] ← aux  
fin si  
fin pour  
fin pour  
fin
```

### # Premier

```
fonction premier(n:entrier):booleen  
debut  
test ← Vrai  
pour i de 2 à n-1 faire  
si(n mod i = 0) alors  
test ← Faux  
fin si  
fin pour  
retourner test  
fin
```

### # Factoriel

```
fonction fact(n:entier):entier  
debut  
si(n = 0) alors  
retourner 1  
sinon  
retourner n*fact(n-1)  
fin si  
fin
```

### # Puissance

```
fonction puiss(a,n:entier):entier  
debut  
si(b = 0) alors  
retourner 1  
sinon  
retourner a*fact(a,n-1)  
fin si  
fin
```

### # PGCD

```
fonction pgcd(a,b:entier):entier
debut
si (b = 0) alors
  retourner a
sinon
  retourner pgcd(b,a mod b)
fin si
fin
```

### # Convert base 10 à base b

```
fonction conv_base10_b(x,b:entier):chaine
debut
ch ← ""
Tant que (x ≠ 0) faire
  r ← x mod b
  si (r < 10) alors
    c ← Convch(r)
  sinon
    c ← chr(r + 55)
  fin si
  ch ← c+ch
  x ← x div b
fin Tant que
retourner ch
fin
```

### # Transfert de fichier à tableau

```
procedure Transfert_fich_tab(f:fich):
debut
ouvrir("nom_fichier","f","rb")
i ← 0
Tant que (non(Fin_fichier(f))) faire
  lire(f,e)
  T[i] ← e
  i ← i+1
fin Tant que
Fermer(f)
i ← i - 1
fin
```

### # PPCM

```
fonction ppcm(a,b:entier):entier
debut
si (a mod b = 0) alors
  retourner a
sinon
  r ← a mod b
  fin si
retourner (a div r)*ppcm(b,r)
fin
```

### # Convert base b à base 10

```
fonction conv_b_b10(ch:chaine,b:entier):entier
debut
s ← 0
pour i de 0 à long(ch)-1 fair
  si (ord("0") <= ord(ch[i]) <= ord("9")) alors
    k ← Valeur(ch[i])
  sinon
    k = ord(ch[i]) - 55
  fin si
  s ← s+k*puiss(b,long(ch)-i-1)
fin pour
retourner s
fin
```

### # Transfert de tableau à fichier

```
procedure Trans_tab_fich(T:tab,i:entier,@f:fich):
debut
ouvrir("nom_fichier.dat","f","wb")
pour j de 0 à i-1 faire
  ecrire(f,T[j])
fin pour
Fermer(f)
fin
```

## # Suite

$$U_0 = 1$$

$$U_n = 3U_{(n-1)} + 2$$

fonction suite(n:entier):entier

debut

si (n = 0) alors

retourner 1

sinon

retourner (3\*suite(n-1) + 2)

fin

## # Calcule d'air Rectangle

fonction calc\_air\_rect(a,b:réel,n;entier):réel

debut

som ← 0

h ← (b-a)/n

x ← a + (h/2)

pour i de 0 à n-1 faire

som ← som + f(x)

x ← x + h

fon pour

retourner som \* h

fin

## # Calcule d'un constante

$$e^x = 1 + x/1! + x^2/2! + x^3/3! + \dots$$

fonction constante\_approx(x,eps:réel):entier

debut

s1 ← 1

s2 ← s1 + x

i ← 2

Répéter

s1 ← s2

s2 ← s1 + puiss(x,i) div fact(i)

jusqu'a(abs(s1-s2) < eps)

retourner s1

fin

## # Calcule d'air Trapèze

fonction calc\_air\_trpz(a,b:réel,n;entier):réel

debut

h ← (a+b)/n

som ← (f(a) + f(a+h))/2

x ← a

pour i de 0 à n-1 faire

som ← som + (f(x) + f(x+h))/2

fin pour

retourner som \* h

fin