# Chapitre 1 : Ordinateur et système d'exploitation

## I. Présentation:

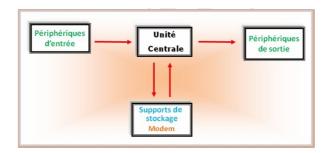
infor|matique

information : son, image, texte, vidéo automatique : machines

- L'informatique est la science de traitement de l'information à l'aide d'une machine automatique.
- La machine à utiliser pour traiter les différentes formes d'informations est l'ordinateur.
- Un ordinateur est une machine automatique permettant le traitement des informations.

# II. Les composants de base d'un ordinateur :

Un ordinateur est composé d'une unité centrale et des périphériques.



#### 1- L'unité centrale :

- C'est la partie la plus importante d'un ordinateur.
- Elle effectue le contrôle, le traitement ainsi que le stockage temporaire des données.

# 2- Les périphériques :

Compléter la figure suivante :





#### a. Les périphériques d'entrée :

Se sont des organes qui transmettent les informations vers l'unité centrale.

# Exemples:

- Clavier : AZERTY(Français) ou QWERTY(Anglais). Il permet la saisie des données.
- Souris : c'est un dispositif de pointage.
- Scanner: sert à numériser des documents: papier --> ordinateur
- Microphone: introduire (capter) le son.
- Manette de jeux : commander les jeux.

#### b. Les périphériques de sortie :

### Exemples:

- Ecran (moniteur): dispositif d'affichage.
- Imprimante : transcrire les caractères et les graphiques sur un papier.
- Les haut-parleurs : utilisés pour produire le son.

#### c. Les périphériques d'entrée-sortie :

- Le modem : permet de se connecter à l'Internet.
- Les supports de stockage : sont appelés aussi mémoires auxiliaires ou unités de stockage.

# III- Présentation d'un système d'exploitation :

- Le système d'exploitation est un ensemble de programmes nécessaires pour le fonctionnement d'un ordinateur.
- Le système d'exploitation est installé sur le disque dur, il joue le rôle d'interface entre l'utilisateur et l'ordinateur.



**Exemples**: Windows XP, Windows 7, MS-DOS, LINUX

