

Nom et Prénom : Numéro : Note.....

Le sujet consiste à développer un site de réservation des billets de la coupe du monde de football. Le site contient :

- ❖ Un formulaire qui permet à l'utilisateur de s'inscrire.
- ❖ Un formulaire qui permet à l'utilisateur de réserver un billet pour assister à un match.

Travail demandé :

A- Création de la base de données

1. Dans votre base de données "BDNuméro" (EX : BD01) créez les tables suivantes :

- ⇒ spectateur (num_pass, pays, nom)
- ⇒ match (code_match, match, date_match, heure_match, stade, place_dispo)
- ⇒ reservation (num_pass#, code_match#, match, date_match, heure_match, stade, prix, date_res)

Les tableaux ci-dessous indiquent les noms et les types des champs de chaque table :

spectateur

Champ	Type
<u>num_pass</u>	Chaîne de 10 caractères
pays	Chaîne de 4 caractères
nom	Chaîne de 50 caractères

matche

Champ	Type
<u>code_match</u>	Chaîne de 6 caractères
match	Chaîne de 25 caractères
date_match	Chaîne de 10 caractères
heure_match	Chaîne de 5 caractères
stade	Chaîne de 50 caractères
place_dispo	Entier

reservation

Champ	Type
<u>num_pass</u>	Chaîne de 10 caractères
<u>code_match</u>	Chaîne de 6 caractères
match	Chaîne de 25 caractères
date_match	Chaîne de 10 caractères
heure_match	Chaîne de 5 caractères
stade	Chaîne de 50 caractères
prix	Entier
date_res	Date

2. Remplir la table " **matche**" comme ci-dessous :

matche

code_match	match	date_match	heure_match	stade	place_dispo
BR_CR	Brésil/Croatie	12/06/2014	17h	Sao Paulo	1
AN_IT	Angleterre/Italie	14/06/2014	18h	Manaus	4
AL_PO	Allemagne/Portugal	16/06/2014	13h	Salvador	2
SU_FR	Suisse/France	20/06/2014	16h	Salvador	0

B- Création des pages web

1) Dans le dossier `C:\programFile\easyPHP\www`, créez votre dossier de travail avec "SWNuméro" (EX : SW01). Tous les fichiers seront enregistrés dans ce dossier.

Remarque

- ☛ Toutes les fonctions Javascript seront créées dans le fichier "Test.js".
- ☛ Dans tous les formulaires le bouton "Annuler" permet d'initialiser tous les champs.

2) Créer le jeu de cadres suivant et le sauvegarder sous le nom "Index.html".



- Le cadre 1 contient la page "Liens.html".
- Le cadre 2 contient initialement la page "Animation.html" et servira aussi à l'affichage des pages demandées par l'utilisateur.

3) La page "Liens.html" contient les liens hypertextes suivants :

- ☞ **Inscription** : servira de lien vers la page "Inscription.html" qui sera affichée dans le cadre 2.
- ☞ **Réservation** : servira de lien vers la page "Réservation.html" qui sera affichée dans le cadre 2.

4) Créer une animation Flash qui transforme le mot "FIFA" en "World Cup" puis "2014" et l'enregistrer sous le nom "Animation fla", enfin la publier au format (swf,html, exe).



5) Créer la page "Inscription.html" contenant le formulaire suivant:

FIFA.com	
N°Passeport	<input type="text"/>
Pays	France Allemagne Angleterre
Nom&Prénom	<input type="text"/>
<input type="button" value="Valider"/> <input type="button" value="Annuler"/>	

Le clic sur le bouton " Valider" permet d'appeler :

- a) une fonction Javascript développée dans le fichier "Test.js" et intitulée "verif1()" qui vérifie les conditions suivantes :
- ✓ Le champ "N°Passeport" est une chaîne de 10 caractères dont le premier et une lettre majuscule et le deuxième et un chiffre non nul.
 - ✓ Le choix d'un "Pays" est obligatoire.
 - ✓ Le champ "Nom&Prénom" contient une chaîne de caractères non vide.

b) Un script PHP "Ajout.php" permettant l'ajout du spectateur dans la table "spectateur".

6) Créer la page "Réservation.html " contenant le formulaire suivant:

FIFA.com	
N°Passeport	<input type="text"/>
Match	Brésil/Croatie Angleterre/Italie Allemagne/Portugal Suisse/France
Place	<input type="radio"/> 1 catégorie (127 Euro) <input type="radio"/> 2 catégorie (97 Euro) <input type="radio"/> 3 catégorie (65 Euro)
<input type="button" value="Réserver"/> <input type="button" value="Annuler"/>	

Le clic sur le bouton "Réserver" permet d'appeler :

- a) une fonction Javascript développée dans le fichier "Test.js" et intitulée "verif2()" qui vérifie les conditions suivantes :
- ✓ Le champ "N°Passeport" est une chaîne de 10 caractères dont le premier et une lettre majuscule et le deuxième et un chiffre non nul.
 - ✓ Le choix d'un "Match" est obligatoire.
 - ✓ Le choix d'une "Place" est obligatoire.

NB : On supposera que quelque soit la catégorie de la place choisie, elle sera déduite du nombre de places disponibles dans le champ "place_dispo" de la table "matche"

b) Un script PHP "Reserve.php" permettant d'afficher :

- Le message "spectateur non enregistré" dans le cas ou le "N°Passeport" saisi n'existe pas dans la table "spectateur".

Ou bien

- Le message "Désolé les places ne sont plus disponibles" dans le cas ou le match choisi ne présente plus de places disponibles.

Ou bien

- D'insérer les informations de la reservation effectuée dans la table "reservation".
- Mettre à jour le nombre de places disponibles pour le match choisi dans la table "matche".
- Afficher le billet électronique de la reservation effectuée suivant le modèle suivant :

FIFA billet électronique	
N°Passeport	K612456DH1
Pays	FR
Nom&Prénom	Patrick Dewaere
Match	Brésil/Croatie
Date Match	12/06/2014
Heure Match	17h
Stade	Sao Paulo
Prix	127Euro
Date reservation	2014-05-01

Barème

Question	Points		
A-1	1,5		
A-2	1		
B-1	1		
B-2	1		
B-3	1		
B-4	2		
B-5	Formulaire : 1,5	Javascript : 1,5	PHP : 2
B-6	Formulaire : 2	Javascript : 1,5	PHP : 4