

Lycée Ibnou Khaldoun SBZ Matière : Informatique Enseignant : AZRI H.	Année scolaire : 2008/2009 Niveau : 2^{ème} Durée : 2h Coef. : 3
DEVOIR DE SYNTHÈSE N°3	NOTE
NOM PRENOM N° ...	/ 20

Noter bien :

- Les réponses aux exercices n° 1, 2 et 3 doivent être faites sur la feuille d'examen qui sera remise à la fin de l'épreuve.
- Travailler l'exercice n° 4 sur une double feuille

Exercice n°1 : (5 points)

A - Pour chaque question cocher (X) une **seule** réponse :

- | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>1. Pour se connecter à Internet il faut avoir.</p> <p><input type="checkbox"/> Abonnement chez un FSI</p> <p><input type="checkbox"/> Une imprimante</p> | <p>2. Aussi, Pour se connecter à Internet il faut avoir.</p> <p><input type="checkbox"/> Un Webcam</p> <p><input type="checkbox"/> Un modem</p> |
| <p>3. FTP est un service Internet permettant</p> <p><input type="checkbox"/> La recherche d'informations</p> <p><input type="checkbox"/> La discussion entre abonnés</p> <p><input type="checkbox"/> Le téléchargement de fichiers</p> | <p>4. Le mot « Web » est synonyme du mot « Internet »</p> <p><input type="checkbox"/> Vrai</p> <p><input type="checkbox"/> Faux</p> |
| <p>5. A quoi servent les Forums ?</p> <p><input type="checkbox"/> A lire les articles de journaux</p> <p><input type="checkbox"/> A échanger les idées sur un sujet donnée</p> <p><input type="checkbox"/> A s'abonner à un revue</p> | <p>6. Les messages électroniques sont échangés de façon instantanée entre les utilisateurs d'Internet lorsqu'on utilise le service de</p> <p><input type="checkbox"/> Courrier électronique</p> <p><input type="checkbox"/> IRC (Internet Relay chat)</p> <p><input type="checkbox"/> Forum de discussion</p> |
| <p>7. Qu'appel-t-on l'adresse électronique pour accéder aux différents services d'Internet</p> <p><input type="checkbox"/> Adresse IP</p> <p><input type="checkbox"/> Adresse de courrier électronique</p> <p><input type="checkbox"/> Adresse URL (Uniform Resource Locator)</p> | <p>8. Le service Internet qui vous permet de prendre le contrôle sur un ordinateur distant est le</p> <p><input type="checkbox"/> Telnet</p> <p><input type="checkbox"/> FTP</p> <p><input type="checkbox"/> Web</p> |
| <p>9. Qu'appel-t-on l'ensemble des règles qui contrôlent l'échange de données entre plusieurs ordinateurs et plusieurs réseaux</p> <p><input type="checkbox"/> Protocole</p> <p><input type="checkbox"/> Internet</p> <p><input type="checkbox"/> Service</p> | <p>10. Les ordinateurs sur Internet utilisent un protocole pour communiquer ensemble qui est</p> <p><input type="checkbox"/> URL</p> <p><input type="checkbox"/> TCP/IP</p> <p><input type="checkbox"/> FTP</p> |

B - Répondre aux questions suivantes :

- o Internet est l'abréviation des deux mots :

I + **N**

- o Qu'appel-t-on le service d'Internet qui permet de présenter des informations sous formes de pages multimédia reliées entre eux par des liens hypertextes ? :

.....

- o La première page d'un site web est généralement appelée :

.....

Exercice n°2 : (2.5 points)

Soit la procédure suivante, qui permet de permuter (échanger) le contenu de deux variables entières x et y:

0) Procédure Permut (x : entier, y : entier)

1) aux ← x

2) x ← y

3) y ← aux

4) Fin Permut

Tableau de Déclaration des Objets Locaux :

Objet	Type / Nature

Dans l'algorithme suivant, on appellera la procédure « Permut » pour permuter le contenu de deux variables saisies par l'utilisateur :

0) Début Test

1) Ecrire("Donner le 1^{er} entier : ")

2) Lire (x)

3) Ecrire("Donner le 2^{ème} entier : ")

4) Lire (y)

5) Permut(x, y)

6) Ecrire("Après la permutation x = ", x, " et y = "

7) Fin Test

Si on exécute l'algorithme ci-dessus pour $x=5$ et $y=20$, il affiche à l'écran :

« Après la permutation $x = 5$ et $y = 20$ ».

- a) Compléter le T.D.O.L de la procédure « Permut ».
- b) Dites pourquoi la permutation ne s'est pas réalisée (faite) ? Et modifier l'entête de la procédure pour corriger ça.

.....
.....
.....
.....

Exercice n°3 : (4.5 points)

Soit le programme pascal suivant :

```
program Facile ;  
uses wincrt ;  
  
Var  
.....  
.....  
  
Begin  
Write ( ' CH = ' ) ; Readln ( CH ) ;  
PH := " ;  
For i := Length(CH) Downto 1 Do  
    PH := PH + CH[i] ;  
End .
```

- a) Compléter la partie déclaration.
- b) Quelle est la valeur finale de **PH**, suite à l'exécution du programme, dans les deux cas suivants :

CH = 'DINASOR' PH =

CH = 'TNEPRES' PH =

- c) En déduire le rôle de ce programme
.....

.....

d) Transformer la boucle **For** en une boucle **While** :

.....
.....
.....
.....
.....
.....

Exercice n° 4 : (8 points)

1) Ecrire les modules (procédure ou fonction) décrits ci-dessous, en effectuant pour chacun l'analyse et l'algorithme :

a) Saisie d'un entier :

Ecrire une procédure nommée « Lecture » qui saisi un entier n, tel que n dans [2..20].

b) Remplir un tableau :

Ecrire une procédure nommée « Remplissage » qui permet de remplir un tableau T par n réels.

c) Somme :

Ecrire une fonction nommée « Somme » qui calcule la somme des éléments du tableau T.

d) Minimum :

Ecrire une fonction nommée « Minimum » qui retourne le minimum dans le tableau T

2) En utilisant les procédures et les fonctions précédentes pour écrire un programme principal nommé TEST, qui affiche la somme puis le minimum d'un tableau T de n réels.