

Algorithmique & Programmation  
**Devoir de TP N°1**

Matière : Informatique

Classe : 4<sup>ème</sup> SI

On donne la structure élève formé par les 4 champs suivant :

Nom  
Prénom  
Numéro scolaire  
Date de naissance

Ecrire un programme PASCAL qui permet de :

- o Remplir un fichier intitulé « classe.dat » sous la racine C:\ par des élèves. La saisie s'arrête selon le choix de l'utilisateur en répondant à la question « voulez-vous continuer ? O/N ».
- o Offrir le menu ci-dessous à l'utilisateur. Ce dernier doit choisir l'opération qu'il désire selon son numéro d'ordre.

### MENU PRINCIPAL

- 1- INSERER UN ELEVE DANS LE FICHIER.
- 2- SUPPRIMER UN ELEVE DE FICHIER.
- 3- MODIFIER UN ELEVE .
- 4- RECHERCHER UN ELEVE.
- 5- AFFICHER LE CONTENU DU FICHIER.
- 6- QUITTER LE PROGRAMME.

Donner le numéro de l'opération à effectuer s'il vous plait : \_

#### INDICATIONS

- Pour l'insertion, l'utilisateur doit saisir la position ou on va insérer cet enregistrement.
- Pour la suppression, l'utilisateur doit saisir la position de l'enregistrement à supprimer.
- Pour la modification, l'utilisateur doit saisir la position de l'enregistrement à modifier par un nouveau enregistrement, t saisi au clavier.
- La recherche d'un enregistrement est basé sur le numéro scolaire. Donc l'utilisateur doit saisir le numéro scolaire de l'élève puis afficher toutes ses informations s'il existe.

#### OUTILS

*Clrscr ;* permet d'effacer l'écran.